

NOTICE BANANABOX

Par Antoine et Yassine

Pour commencer, ouvrez le fichier présent sur le bureau nommé [malinette-soft-win-master](#). (1)

Une fois ouvert, double cliquez sur [start-brutbox](#). (2). Vous pouvez apercevoir 8 entrées grisées. Cliquez à côté des chiffres inscrits pour activer l'entrée. (3)

Assurez-vous que votre entrée est bien Teensy MIDI en allant dans l'onglet média, paramètres midi et cliquez sur périphérique d'entrée. (4)

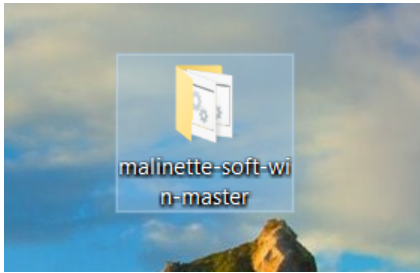
Pour sélectionner ou modifier le type de capteur, cliquez sur l'inscription «bouton». (5)

Pour ajouter un objet, cliquez sur la case objet présente sur un des onglets ouverts de PureData. (6)

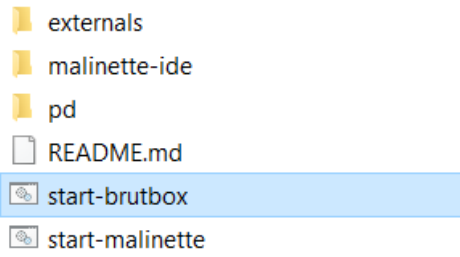
Reliez les entrées aux objets puis aux sorties à l'aide du mode édition disponible en cliquant sur l'icône [édition](#) (7). Quittez le mode édition de la même manière que l'activation du mode. Assurez-vous de voir apparaître un cercle blanc qui confirmera le fait que vous pouvez bien relier cette partie à une autre, toujours en étant en mode édition. Pour relier une entrée à un objet, attrapez l'angle grisé en bas à gauche puis reliez-le à l'angle grisé en haut à gauche de l'objet. (8) Possibilité de le relier au coin grisé du milieu également afin de changer de note à chaque signal envoyé. Un envoi de signal se traduit par l'action réalisée par votre entrée (exemple, le bouton pressé envoie un signal et la note changera à chaque pression).

Pour obtenir de l'aide sur une fonctionnalité spécifique, ciblez l'objet puis cliquez droit, aide.

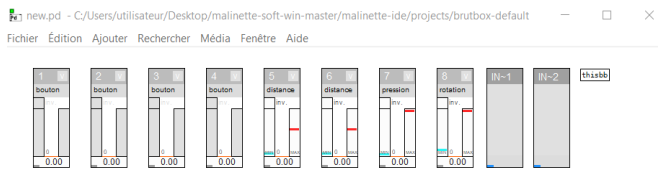
Pour enregistrer un projet, aller dans l'icône [Fichiers](#).



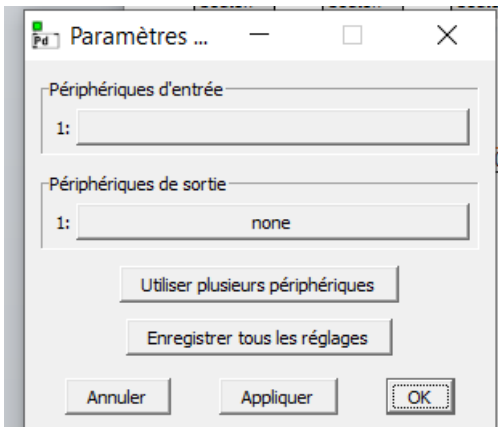
1)



2)



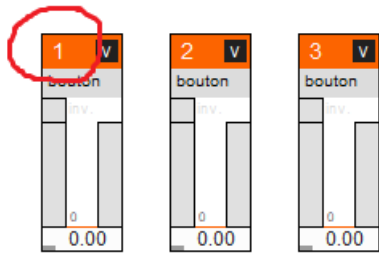
3)



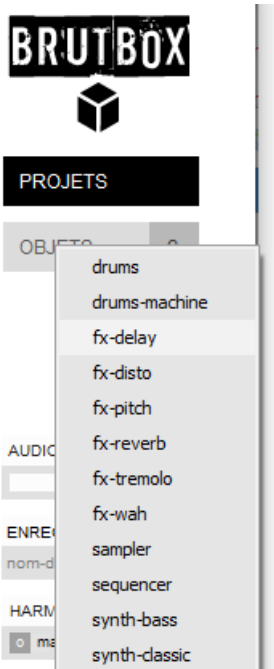
4)

new.pd - C:/Users/utilisateur/Desktop

Fichier Édition Ajouter Rechercher M



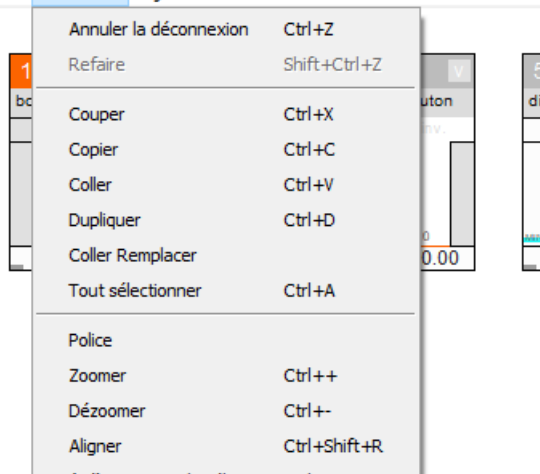
5)



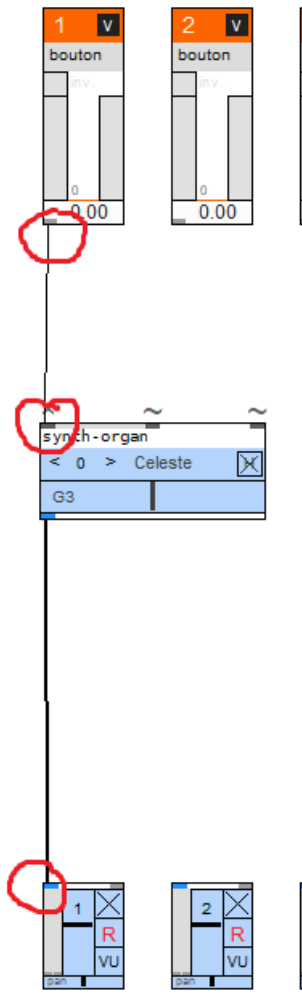
6)

new.pd* [edit] - C:/Users/utilisateur/Desktop/maline

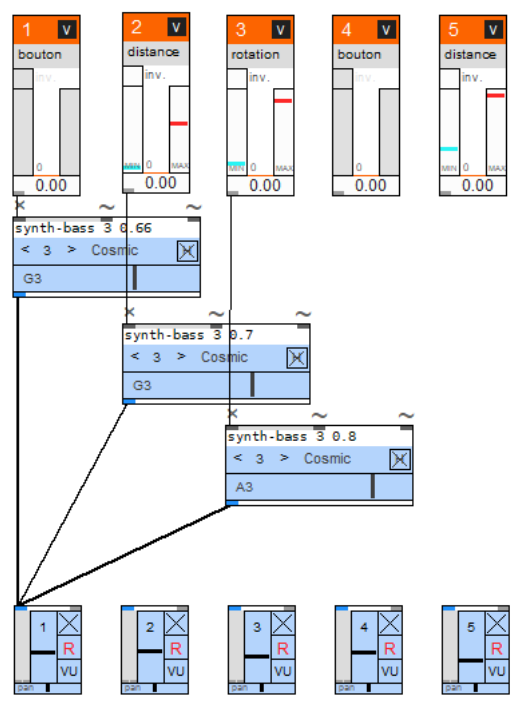
Fichier Édition Ajouter Rechercher Média Fenêtre



7)



8)



9)