

Apprenants :

Youssef Camara

Sarah Nanda

Promotion n° 5 E-Fabrik'

Défi 1 : Joins-Moi (Boîte à images)

Sommaire :

Nos premières rencontres avec nos associés.....p3

Conception, prototypage et fabrication de l'objet.....P4

Visites et tests avec nos associés.....p5

Premières rencontres avec nos associés

Pour commencer, nos associés s'appellent Lydija (24 ans) et Sofiata (19 ans) et notre première rencontre remonte depuis le mardi 13 octobre 2020 dans le local E-Fabrik'. Lors de la première rencontre, on faisait connaissance en jouant des jeux de société et utiliser des images. Concernant nos associés, Sofiata est extravertie surtout lorsqu'elle se prend part à la dance ainsi qu'aux jeux (partie Uno) et Lydija est très introvertie et atteinte d'un trouble obsessionnel dans lequel elle se focalise sur un objet qui l'intéresse au détriment de l'attention avec son interlocuteur. On a remarqué que le cas de Lydija est bien plus problématique que celui de Sofiata à cause de ce trouble obsessionnel empêchant l'échange et la discussion avec autrui. Dans l'ensemble, ça s'est bien passé.

Deux jours plus tard, on a rencontré nos associés au foyer Isabelle (Bobigny) puis on a remarqué que Lydija prêtait plus attention lorsqu'on la montre des images pouvant signifier quelque chose. Suite à ces deux rencontres, on devait commencer la conception et le prototypage de l'objet.

Conception, prototypage et fabrication de l'objet

On avait décidé de créer un objet pouvant favoriser la communication, la convivialité et l'apprentissage (pour Sofiatta) à travers des mots et images. Notre objet veut répondre à la problématique suivante : Comment rendre nos associés plus ouverts en communication ?

Durant la phase de prototypage, nous avons fabriqué une boîte à image avec une languette à partir de carton.

Pendant la fabrication de l'objet, Sarah a créé la boîte avec la modélisation 3D grâce au logiciel Autodesk Fusion 360 avec Maxime. On a cherché ensemble des images sur Google (Sarah pour les pays et les célébrités, Youssouf pour les objets, les animaux et choses diverses) puis on les a redimensionné avec le logiciel Inkscape. Youssouf a beaucoup utilisé la découpeuse laser pour le cadre des images et la boîte de l'objet avec nos formateurs. Enfin, Sarah s'est occupée pour la couverture de l'objet avec ses talents de dessinatrice. Youssouf a utilisé la découpeuse vinyle pour imprimer les images sous la forme d'autocollant.

Plus tard, on a nommé notre objet « Joins-moi ! », un jeu dans lequel le premier participant devra insérer une image dans la boîte et l'autre participant devra à son tour joindre la languette correspondant à l'image. On a même rédigé la règle du jeu.

Visites et tests avec nos associés

On avait fait des tests de l'objet pendant la phase de fabrication pour avoir leur avis dessus et l'améliorer. Cependant, on a pu faire ces tests au Foyer Isabelle et séparément vu le contexte

sanitaire, l'autre binôme devra assister ce test par visioconférence. Sarah a effectué le premier test avec nos associés et leurs avis sont globalement positifs surtout que d'autres associés ont pris part au jeu en aidant Sofiatta de trouver la solution, suite à ce test on avait décidé d'écrire la règle de jeu. Quelques jours plus tard, c'est au tour de Youssouf de voir les associés et on avait passé un bon moment. Le seul point négatif était la gestion du temps avec un sablier qu'on a décidé de la retirer par la suite.



